

# La Voix des Souterrains

## Edito

Suite à la disparition mystérieuse de notre rédacteur en chef Labrute nous avons choisis de poursuivre la diffusion de la voix des souterrains.

Nous espérons que nos efforts seront utiles pour que Delain puisse continuer à être cet endroit idyllique où chaque aventurier rêve de venir finir (rapidement) ces jours.

Suite à la parution de notre dernier numéro nous espérons un plus grand retour de votre part. Si vous voulez nous écrire nous nous ferons une joie de vous répondre le mieux possible.

Contactez nous en écrivant à [voix@jdr-delain.net](mailto:voix@jdr-delain.net)

L'équipe de la gazette

## Les projets d'Azaghal

Azaghal était dans son bureau, croulant sur les tonnes de parchemins et missives qui lui parvenaient de toute part. Le nain à la barbe longue, avait du mal à s'en remettre.

Il avait pris les commandes, il avait décidé de tout faire pour faire évoluer toujours dans le même sens l'avenir des souterrains.

Il fallait pour cela réformer, en douceur certains aspects, afin de faire évoluer le jeu sans cesse. Il est important de créer une ambiance d'évolution, qui permet de rassurer tous les participants au jeu, afin de bien leur montrer que rien ne meurt...

Il regardait ses projets :

- Ouverture du - 9
- Finalisation des pièges et cachettes des annexes de l'étage
- Modification des réceptacles. Humm ce sujet était chaud bouillant. Certains ne comprenaient pas pourquoi il fallait à tout prix réformer la puissance des réceptacles et le cumul de sortilège. Pourtant, avec la nouvelle fournée magique à venir, cela était indispensable.
- Création de missions simples et rémunératrices pour les nouveaux joueurs. Cela c'était simple. Il ne manquait plus que Bleda ou Mirreck pour le faire... La première mission toute simple serait de réunir ses personnages. Favoriser également les communications en prenant des parrains pourrait être une seconde voie..
- Modification de la prêtrise, bénédiction, nouvelle fournée de sorts... Ce dossier était en retard. Il le savait, mais tant que les sorts runiques n'avaient vu le jour, il ne pouvait s'attaquer à celui là.
- Modification des missions. C'était facile et simple, il avait donné ses directives et attendait le retour de Mirreck. Au moins un dossier qui serait bientôt classé.
- Quant à l'autre pile sur le côté, parlant de commerce, forgeage, alchimie, enluminure... tous ces gros dossiers attendraient... Mais il avait bon espoir de les transformer en réalité courant de l'année à venir ou celle d'après. Après tout, le travail avait déjà bien avancé.

## Retour sur un magnifique tournoi

La première édition du tournoi d'archerie a eu lieu au début de l'été. Ils étaient vingt au départ et c'est finalement un quasi inconnu du grand public : Pégomas, qui a gagné le tournoi, au terme de 4 jours de compétition âpre et disputée.

Un tournoi riche en émotion où nombres de favoris ont craqué sous la pression. Preuve s'il en est que plus que la simple condition physique, la préparation mentale reste très importante. L'exemple à ce titre de Morgenese sur lequel beaucoup (notamment parieurs) fondaient des espoirs, est riche d'enseignement. Annoncé par certains comme un prétendant sérieux au titre, il craque sous la pression et sort par la petite porte dès le second tour.

A contrario certains espoirs de l'archerie moderne se sont révélés. Ne doutons pas qu'ils seront de sérieux prétendants au titre l'année prochaine, où cette fois-ci l'effet de surprise ne jouera plus, et attendus comme tels par les concurrents.

Ci contre, gravure du vainqueur Pégomas après le tournoi



# La Voix des Souterrains

## L'interview d'Albert

Je vous propose de faire la connaissance de personnes rencontrées aux détours des couloirs des souterrains. Dans ce numéro nous ferons la connaissance d'Albert un elfe bien sympathique.

Hyro Gerg : - Bonjour Albert, qui êtes vous et que faites vous ici?

Albert : - Ce que je suis, c'est une question très profonde... Donc, qui je suis, c'est pour moi une recherche sans fin, de ce que je suis dans le plus profond de moi-même. La recherche aboutira sûrement quand j'accepterai la part du divin qui dort dans le fond de chaque être... Mais, j'ai l'impression que je vous entraîne sur un autre chemin... Ce que je fais ici, dans le fond de ces souterrains ? Mes parents ont été tués par des disciples de Malkiar. Et, mes parents adoptifs, m'ont appris à soigner tout être vivant, sans discrimination. Alors, je suis descendu ici en premier pour soigner ceux qui étaient attaqués par ces monstres. Et, avec le temps, j'ai appris moi aussi à porter l'épée. Prévenir plutôt que soigner, quoi !

H.G. : - En quelques mots comment décririez vous la vie dans les souterrains?

A. : - En quelques mots... ha ha hi hi ! Vous avez remarqué que j'ai tendance à être bavard...

Mais, justement, dans ces souterrains, c'est utile... Sinon, cela devient une tâche très solitaire...

C'est pour dire que la vie dans les souterrains, c'est de bonnes rencontres entrecoupées souvent par de longues périodes de solitude ou d'errance.

Il faut dire qu'ici, le rythme de vie est plutôt lent, ce qui fait que l'on oublie souvent les bonnes rencontres que l'on a faites. Pour ma part, j'ai eu la chance de tomber sur un petit groupe qui aime bien échanger. C'est pour cela que je me suis joint à eux et que j'essaie de ne pas les perdre...

À travers tout cela, nous faisons le

possible pour ne pas trop faire affaire avec les dieux pour qu'ils amènent nos dépouilles au dispensaire...

H.G. : - Justement c'est pour combattre la solitude que vous avez choisis d'appartenir à une guilde ou est ce par affinité?

A. : - C'est une question difficile... Je suis un elfe qui se voue à guérir les autres. Alors, la solitude, ce n'est pas très compatible. Et, la grande majorité des êtres pensants ont un tempérament grégaire. Disons, que j'aime aussi parler, pas juste soliloquer. Mais, il y a aussi les coteries pour cela. La question est difficile, car sait-on jamais si on va vers les autres car on a peur d'être seul ou parce que l'on veut développer quelque chose avec eux ? Enfin, je dirais que j'ai pris ce que les dieux m'ont présenté. Et, je les en remercie, la guilde à laquelle j'appartiens me va bien.

H.G. : - Et la religion y avez vous pensé? Il y a un tas de dieux ici pourquoi ne pas en avoir choisi un?

A. : - Choisir un dieu, ce n'est pas un choix à faire à la légère...

Et, cela est exclusif. Cela me cause problème. Pour moi, la tâche de chacun est essentielle à l'équilibre.

Alors, il est fort probable que je reste sans "religion" encore longtemps.

H.G. : -Le fait que certains aventuriers se soient rangés du côté de Malkiar ne vous choque pas?

A. : -Quelque part, oui, cela me choque... Mais, cela est aussi choquant pour la grande part des êtres que l'on nomme monstres. D'autre part, cela fait partie de l'équilibre du monde. Que serait le bien, sans le mal pour le révéler, pour faire la comparaison ? L'important, à mon point de vue, c'est qu'il y est équilibre entre les deux. Et... idéalement, j'aimerais bien que nous en arrivions à quitter la logique binaire du bien et du mal pour en arriver à une plus... évoluée... une sorte de logique ternaire, disons... Sinon, je m'attends à ce qu'un jour, tous se disent du côté du bien et que les êtres pensants se laissent facilement manipuler lorsqu'on leur dira ce qu'ils doivent considérer comme le mal...

Pour en savoir plus sur les habitants des souterrains attendez le prochain numéro

Hyro Gerg, rédacteur à « la voix des souterrains »

## Envie de participer ?

Aventuriers, que vous soyez humains, elfes, nains ou même créatures de Malkiar, vous pouvez participer à la gazette.

- Vous avez rencontré un morbelin à trois têtes, une chauve souris vous a aidés à tuer un rat?
- Vous avez une annonce concernant la vente d'une armure de cuir enchantée à la bière de nain à faire passer?

Vos histoires nous intéressent !!

Nous, rédacteurs de la gazette à temps plein, vous proposons de devenir reporters spéciaux pour un article ponctuel. Peut-être vous prendra-t-il l'envie de nous rejoindre. Bien entendu, tous vos articles seront soumis à lecture et un choix final sera fait par nos soins.

Si la plume vous démange, envoyez vos articles à Hyro Gerg par message privé.

(tous les articles devront être totalement RP)

# La Voix des Monterrains

## Vente

Cause précédent propriétaire, heaume et redoutable. Très peu servis, état neuf. Prix 50.000 Bzf  
Possibilité livraison à domicile. Radis s'abstenir

Contact rédaction qui fera suivre.

## Blagues du mois

2 elfes discutent à la taverne de Momo :  
-T'as jamais l' impression qu'un être supérieur décide à ta place toi ?  
-Non.  
-T'as jamais l'impression qu'on te pousse parfois à faire des choses étranges, que parfois tu ne te contrôles plus ?  
-Non.  
-T'as jamais eu cette impression que quelqu'un jouait avec toi, décidait à ta place ?  
-Si tu fais référence à hier soir quand tu as dragué la serveuse naine, je t'avais bien dis de pas boire autant...

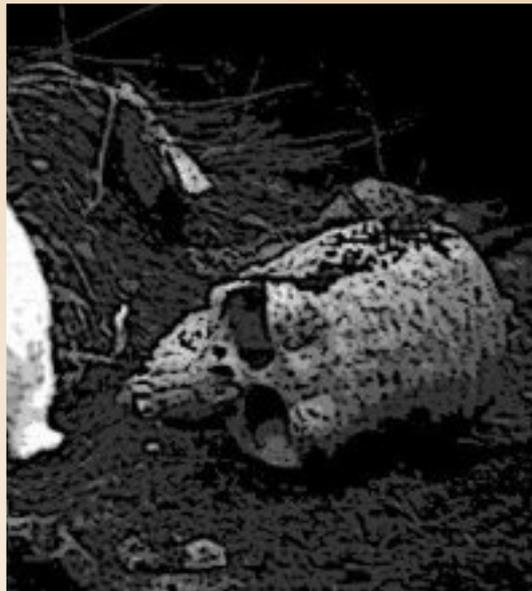
## Petites annonces

L'élixir d'Hector le rebouteux :  
L'élixir magique à base d' extrait de pigeon d'Hector le rebouteux peut soigner tous les maux. Amis nains, ne vous arrêtez plus de boire, l'élixir d'Hector le rebouteux fait disparaître la gueule de bois ! Amis elfes, ne sortez plus nus dans la forêt de peur de salir vos tuniques , mon élixir nettoie toutes les taches ! Amis humains, après vos âpres combats , mon élixir fera briller vos armures comme si elles étaient neuves !

## D'étranges monstres...

Aventuriers, soyez prudents !

En téméraire reporters de la gazette, nous arpentons les différents étages. L'un des nôtres vient d'être retrouvé dans la contrée des trolls et des orks, ou plutôt son squelette, proprement nettoyé et machouillé. D'autres ossements traînaient à côté du cadavre, le poing encore crispé sur une touffe de poils blancs ensanglantés. Ceci n'est pas sans rappeler d'autres évènements similaires à cela, situés dans d'autres étages, et des rumeurs douteuses



d'étranges monstres, rares mais bien plus puissants que ceux que l'on connaît. Certains murmurent même que ce seraient des servants privilégiés de Malkiar, bénéficiant d'objets fabriqués dans ses forges infernales... Aventuriers faites attention !

Ci-dessus une gravure représentant les restes de notre journaliste.

Mais ses prouesses ne s'arrêtent pas là ! Mon élixir fais aussi repousser les cheveux, nettoie les parquets crasseux des auberges ... \*se tourne vers Momo en rougissant comme s'il venait de dire une ânerie\*... protège des coups de soleil , donne du goût à la soupe, accélère la croissance des fleurs , peut servir de filtre d' amour , fait cicatriser rapidement les coupures , supprime la mauvais haleine du matin et fait disparaître les odeurs de pieds !

N'attendez plus, achetez l'élixir magique d'Hector le rebouteux au prix incroyable de 1.000 brouzoufs !!!

Disponible uniquement aujourd'hui avant départ pour un long voyage.

Cherche jeunes nains musclés et bien en chair pour soirée et repas entre amis . Contactez Hurk le troll à l' heure des repas.