

# La Voix des Souterrains

## Edito

Chères lectrices, chers lecteurs,

Voici le 11ème numéro de votre Gazette préférée, concocté par une équipe surmotivée de 2000 journalistes (dont 1998 stagiaires). Vous découvrirez d'ailleurs en page 5 les aventures de notre dernier reporter chez les MdMs, avec pour la première fois dans la Gazette un contenu multimédia interactif.

Depuis le numéro précédent, une avalanche de nouveautés a bombardé le jeu, pour le plus grand plaisir des Delainiens. Ces évolutions vous sont détaillées dans Les Zévol', page 1 ci-contre.

La Gazette a mené l'enquête pour vous sur l'origine des pluies de runes au 0 : les révélations fracassantes de notre équipe scientifique de pointe, en page 2 !

Vous rêvez de participer à des quêtes et de pouvoir dire à vos enfants : "j'y étais" ? Les animations du moment sont page 2 dans les Nyouzes : plus d'excuse pour sécher la prochaine chasse au Balrog !

Les Souterrains sont peuplés d'êtres d'exception, la Gazette a interviewé Rhys, le plus grand archer de Delain : Le "Charme au cul bordé de nouilles" vous livre page 3 ses secrets pour tirer tout ce qui passe.

Votre avis nous intéresse, nous publions vos articles dans le courrier des lecteurs, mais également vos petites annonces.

Enfin des activités récréatives vous sont proposées, avec l'énigme du père Chourach, l'horoscope et les pubs.

Bonne lecture 😊  
Namila et Dulgrimar

## Les Zévol's

(entre autres...)

De mystérieuses glyphes ont pu être créées : de nouvelles combinaisons runiques sont à tester !

Mal au dos ? Jambes lourdes ? Les sacs sont faits pour vous soulager ! Disponibles chez votre Marchand habituel.

Le Bayou de l'agonie a ouvert ses portes au -5 : Absorbés par la beauté des marécages, certains Veilleurs y auraient laissé leur lanterne !



Des cartes du 0 et -1 sont à disposition des nouveaux aventuriers : gageons qu'ils sauront désormais trouver le chemin des tavernes !

La puissance des Dieux peut être maintenant connue dans les temples : Fidèles, mobilisez-vous !



## Les Nyouzes

Au -1 le Village est en plein Diz-ordre... Les dégâts, les agitations, les Diz-appointements désarçonnent les villageois et les aventuriers peu habitués à jouer les attrape-coquins. Ceux-ci se regroupent pour défier les Mauvais Karmas et les chasser de chez eux. Un village pirate pourrait ainsi voir le jour en zone de non-droit, pour qu'ils partent ailleurs et laissent enfin les nains cuver leur bière au milieu des crânes abandonnés ou des citrouilles noires pourrissant sur place. D'autres veulent nettoyer le village des déchets, construire des magasins et de nouveaux bâtiments...



Au -2: un mur reste creusable, mais lequel ??? Trouverez-vous ce lieu caché et oublié?



Orizante, étrange créature osseuse, est repartie traquer les aventuriers porteurs de ses ossements.

## Déferlante de runes dans les Souterrains

Jamais au grand jamais on n'avait vu cela dans l'histoire des Souterrains. En un matin qui aurait pu être un matin comme les autres, les habitants des Souterrains eurent l'agréable surprise de découvrir des runes qui jonchaient le sol par milliers. Coup du Destin ? Don divin ? Ce qui est sûr, c'est que bon nombre d'aventuriers ont laissé de côté leurs occupations pour une récolte runique fort fructueuse. A nous donc, membre de La Voix, de trouver la réponse.

Au détour d'un chemin nous avons rencontré Fouad Morwenn (le nom a été changé pour qu'il reste dans l'anonymat) un de ces « récolteurs », qui a bien voulu nous donner son avis sur la question.

*Fouad Morwenn* : « Hé bien, pour tout vous dire, je n'en ai aucune idée et je m'en contre fiche. J'ai tout un tas de runes à récolter avant qu'un autre ne le fasse à ma place, si vous voulez bien m'excuser... »

Nous avons donc continué, jusqu'à arriver aux portes d'un temple d'Apiera, où nous trouvâmes Marthe et Aude Bataille (leur nom a été changé pour qu'elles restent dans l'anonymat). Peut-être trouverions-nous les réponses auprès d'elles.

*Marthe-Aude Bataille* : « C'est un don de la Déesse. Voyez comme elle est généreuse avec nous. Louée soit la Déesse!!! Priez, priez pour la remercier de ce magnifique cadeau. Louée soit la Déesse !!! »

Ainsi donc Apiera serait la bienfaitrice de ce miracle. Ce n'est pas ce que nous dirent certains monstres, tel que Kopesh le warlock morbelin (le nom a été changé pour qu'il reste dans l'anonymat).

*Kopesh* : « Mais vouch n'y êtes pas du touch !!! Quand vouch avez trop de cailloux machiques au même endroit, ça entraîne une chute de téléportation de ces cailloux machiques. Ils chont là et d'un coup ils chont plus là, mais autre part. Attention, je ne parle pas d'une chentaine de cailloux, mais des milliers de cailloux réunis au même endroit. »

Les explications de Kopech furent validées par l'Archimage Marc de Marzuk, Professeur des études de rétroactivité runique et membre éminent du Cercle des Mages, qui a bien voulu nous recevoir.

*Marc de Marzuk* : « Par la Hache de Melchior ! Ce que vous a raconté ce...Hum ...mon néanmoins confrère, s'avère tout à fait véridique. Mais décrit de façon très basique. En réalité c'est beaucoup plus compliqué. Comme vous le savez, les runes entrent en résonance et permettent de lancer des sortilèges. Or si vous avez une énorme quantité de runes à un endroit donné, le condensé de magie est tel qu'il arrive qu'elles entrent toutes en résonance, provoquant un champ de phase arcano-quantique. Dans cet état les runes ne sont plus considérées en phase avec notre plan d'existence, mais à cheval entre celui-ci et le plan Thaumaturgique. La stabilité précaire du champ fait que si l'un des deux plans subit une déformation brutale, les résonances magiques commencent à se répulser jusqu'à provoquer une énorme explosion de magie pure dont l'onde de choc, d'une violence inouïe, disperse les runes dans le plan Thaumaturgique. Une fois les énergies magiques stabilisées, les runes sont éjectées du plan Thaumaturgique pour réapparaître dans leur plan d'origine, selon la constante de Lung. Au vue des événements récents, il y a fort à parier que les derniers éboulements sont la cause de ce phénomène. »

## Horoscope delainien

Bélier, vous enfoncez des portes ouvertes, attention à la marche des Grands escaliers !

Taureau, Chance en amour. Non je plaisante, allez jouer votre dlt!

Gémeaux, sous l'action de Tonto vous trouverez des runes le 16/08 à 10H13 si vous êtes près d'une taverne, mais c'est pas sûr.

Cancer, inscrivez-vous vite dans un dispensaire.

Lion, vous faites le fier à bras à chaque rat tué mais surveillez vos arrières !



Vierge, Ne vous habillez pas comme un sac, ni avec un slip kangourou.

Balance, Si vous avez trahi vos amis, dormez les yeux ouverts entre vos dlts !

Scorpion, bravo vous aurez toutes les chances de mémoriser bernardo entre le 11/06 et le 13/07.

Sagittaire, faites réviser votre arc, usé par vos attaques foudroyantes !

Capricorne, Ne vous prenez pas pour une grande lame et courez au temple le plus proche !

Verseau, Mieux vaut une choppe intelligente qu'un verre sot !

Poisson, On vous a déjà dit que vous sentiez le poisson pourri ?

## The Interview

L'interview de ce numéro est consacrée à un combattant hors pair. C'est bien simple, s'il y avait des bois dans les Souterrains il en serait le Robin. Et s'il y avait le tél il s'appellerait Guillaume. Namila a donc revêtu sa plus belle robe pour jouer sur la corde sensible de l'aventurier nommé Rhys.



*Namila* : Rhys j'ai remarqué que vous étiez le recordman des compétences avec 205% de maîtrise à l'arc sur la page des champions, joli score !! Auriez-vous un peu de temps pour répondre à quelques questions ?

*Rhys* : Mais avec plaiiiiir! J'accepte avec joie cet entretien, que diriez vous d'un diner aux chandelles, ca sera plus agréable pour parler de ma vie, de mon œuvre, des exploits que j'ai accomplis ces dernières années...

*Namila* : OK super le restaurant de l'auberge du lion d'or me conviendrait bien, j'y ai une grosse ardoise en plus, vous savez les économies à Delain, tout ça,...

*Rhys* : L'auberge du lion d'or, très bon choix! Je connais bien la carte, permettez moi de commander pour vous!

\* A l'auberge du Lion d'or, dans un salon à l'écart, ambiance tamisée \*

*Namila* : Votre score en archerie (203%, passé à 205 le temps d'écrire cet article !) laisserait rêveur Robin des Bois : depuis combien de temps êtes-vous archer ?

*Rhys* : Hé bien... Depuis peu à vrai dire. Ca remonte à mon arrivée dans

## RADIS-NERIES

 Corporation Marchande 

Aventuriers de tous bords. OUI VOUS!!!

Toujours à la recherche de la perle rare pour hacher menu vos ennemis?

Toujours à la recherche de cette belle plate à large poitrine qui vous a fait saliver, mais qui vous est passée sous le nez?

Le RADIS vous à entendu, il y a du nouveau dans vos magasins préférés. Nos stocks ont été revus. Venez y trouver votre bonheur!

Des équipements inédits viennent de faire leur entrée dans nos rayons. N'hésitez pas à les essayer!

Les échoppes sont parfois spécialisées pour vendre du matériel de pointe.

les souterrains pour être honnête. Il me fallait trouver une façon de tenir à distance tous ces créatures malodorantes. Et je ne parle pas que des nains, il y'a plein d'autres espèces repoussantes un peu partout.



*Namila* : Avez-vous suivi un entraînement spécial ? Que mangez-vous au petit déj' ? Les myrtilles sont réputées bonnes pour la vue, avez-vous un secret diététique pour les elfettes apprenties archères qui sont fan de la Gazette ?

*Rhys* : Oui, j'avoue j'ai une méthode, j'hésite un peu à la donner à tous, mais soyons beau joueur: J'ai tendance à être le meilleur dans tout ce que je fais. Faites comme moi, soyez le meilleur, vous verrez, ça change la vie!

*Namila* : Quel est votre type ? (je parle d'arc, et pas de Jeanne)

*Rhys* : Je n'aime pas m'attacher à des biens matériels, il faut saisir l'instant présent, damoiselle! Cela fait de nombreuses années que j'utilise l'arc des tempêtes, et j'en suis très satisfait.

*Namila* : Nos plus grands experts scientifiques de la Gazette essaient de calculer la probabilité d'avoir un tel score. Statistiquement il faudrait 15000 frappes pour arriver à 200% !

*Rhys* : L'explication est très simple, la chance sourit aux audacieux! Vous ai-je dit que je nous avais réservé la suite de l'hôtel ?

*Namila* : Les mauvaises langues disent que vous avez une chance de cocu, est-ce le cas ?

*Rhys* : Je ne suis pas possessif, si mes conquêtes trouvent des pis-aller dans les bras d'autres hommes pour m'oublier, tant mieux pour elles! Je n'ai à mon grand regret pas le temps de toutes les rendre aussi heureuses qu'elles le mériteraient.



*Namila* : Une légende guyldienne affirme qu'à partir de 200% de maîtrise d'un arc on peut effectuer des attaques foudroyantes avec, est-ce vrai ? (attention vous risquez de briser leur rêve !)

*Rhys* : Diantre! A partir du niveau 3, et à plus de 111% dans cette compétence et en archerie, c'est effectivement le cas. Je suis stupéfait par leur capacité de réflexion, ils ont percés à jour mon secret le mieux gardé!

*Namila* : Avez-vous plusieurs cordes à votre arc ?

*Rhys* : Je vous laisserais répondre vous-même à cette question demain

\* Namila se lève \*

*Namila* : Très bien, merci pour l'interview, mon collègue Dulgrimar prendra la relève pour cette nuit, au revoir !

Certains articles pour débutants sont maintenant à des prix très attractifs. De plus beaucoup de transactions sont maintenant automatisées dans les magasins ambulants.

Alors? Heureux?

Si je dis OUI!!! C'est parce que je suis passé par le RADIS!!!

## L'énigme du père Chourach :

Un vieux Morbelin poseur d'énigmes aborde trois aventuriers, en leur disant que sa prochaine énigme sera simple, difficile ou impossible. Le 1er aventurier dit : "je parie qu'elle ne sera pas impossible" Le 2ème dit : "je pense qu'elle sera simple ou difficile" Le 3ème affirme : "je suis sûr qu'elle sera simple"

Il se trouve qu'au moins un d'entre eux dit juste et qu'au moins un d'entre eux se trompe. Comment sera la prochaine énigme du vieux Morbelin ?

Vous aussi vous pouvez soumettre vos propositions d'énigmes, casse-têtes et brise-kräns à la Gazette, les meilleurs seront publiés.

## Les aventures de Rémi, le dernier stagiaire

Ce matin-là, tout était silencieux lorsque Namila et Dulgrimar arrivèrent au siège de la Voix des Souterrains, à l'aube d'une nouvelle journée de travail. Il était à peine 11H.

*Namila* : Ben où qu'ils sont nos 1998 stagiaires ?

*Dulgrimar* : Ils ont fui quand on leur a parlé de faire CE reportage, dans les égoûts...

*Namila* : M'enfin comment va-t'on sortir le n°11 avant septembre 2010 dans ces conditions ?

\* Une voix timide \*

*Rémi* : Heu excusez-moi je m'appelle Rémi et je cherche un stage, c'est ici la Voix des Souterrains ?

*Namila* : Cool on a déjà retrouvé un esclave ! \* clin d'oeil à Dulgrimar \* Dis-moi Rémi, ça te dirait de devenir grand reporter, d'enquêter sur le terrain ?

*Rémi* : Oh oui ! J'avais peur de finir à la photocopieuse...

*Dulgrimar* : T'inquiète tu ne vas pas t'ennuyer, on a une mission pour toi. Tiens signe d'abord cette inscription au dispensaire, c'est juste une formalité.

*Rémi* : Ok ! Est-ce que je vais interviewer des vedettes ? Rencontrer des stars ?

*Namila* : Heu, Naine Blanche et les MdMs tu connais ?

*Rémi* : Non, je sors tout juste de l'école de journalisme d'Hormandre.

*Namila* : Parfait. Tu lui diras, elle adore le Roi.

*Rémi* : Cool ! C'est marrant son nom, c'est parce qu'elle est petite et qu'elle a des cheveux blancs dûs au grand âge ?

*Namila* : Ce sera ta première question de journaliste d'investigation mon petit...

*Dulgrimar* : \* chuchote \* Et la dernière aussi avant de te faire investiguer...

*Rémi* : Vous ne venez pas avec moi ?

*Namila* : Si si mais on sera en couverture.

*Rémi* : Du journal ?

*Namila* : Euh. Non, c'est toi qui seras en première page des faits divers demain.

*Rémi* : Génial !

*Dulgrimar* : \* De son front, de lourdes gouttes de sueur perlent \* Moi je préfère faire la couverture de la couverture, on n'est jamais trop à labrys.

*Rémi* : Tu risques d'avoir trop chaud non ?

*Namila* : Tu sais Rémi, j'aurais dû t'inviter à un diner entre amis, tu as une tête de champion. Mais il est temps de nous quitter : bonne interview !

Pour connaître la suite, aller à l'url <http://yopsolo.fr/grimoire/OrDrEdEsNiHiLiStEs.html> et aller dans la rubrique interview.

Vous pensiez avoir fini ?! Relisez votre Gazette préférée et comptez le nombre d'armes delainiennes évoquées au fil des pages et des calembours. Envoyez le résultat à Namila in-game, pour peut-être gagner des lots exceptionnels !